

## Gamer-Slang von A bis Z

<b>AAA-Titel</b>	Triple-A Spiele (so die Aussprache) gelten als hochwertige Spiele mit einem sehr hohen Budget. Halo 3 hatte beispielsweise ein geschätztes Entwicklungsbudget von ca. 30 Millionen USD.
<b>AFK</b>	(engl. „Away from keyboard“) mit AFK ist wie eine Art Abwesenheitsnotiz, mit der ein Spieler seinen Mitspielern zu verstehen gibt, dass er gerade nicht verfügbar oder abwesend ist.
<b>Amibot</b>	Nutzer von Amibots machen sich in der Spielgemeinschaft nicht unbedingt Freunde, denn das im Hintergrund laufende Programm erfasst Feinde automatisch. So erhalten Nutzer die Amibots verwenden einen unfairen Vorteil den anderen Spielern gegenüber.
<b>BOT</b>	Abkürzung für „Robot“. BOT bezeichnet Mit- oder Gegenspieler, die durch den Computer generiert wurden.
<b>BRB</b>	(engl. „be right back“) Ähnlich wie AFK signalisiert BRB die Abwesenheit eines Spielers bzw. er kommuniziert so, dass er eine sehr kurze Pause macht und gleich wieder da ist.
<b>Buff</b>	Buff oder Buffen kommt aus der Welt der Rollenspiele und bedeutet in der Gamersprache, dass vorübergehend bestimmte Attribute einer Figur erhöht oder verbessert werden. Erhält ein Spieler zum Beispiel durch einen Zauber vorübergehend mehr Ausdauer oder Stärke, spricht man von einem Buff.
<b>Cheater</b>	Zu Deutsch Betrüger, werden all jene Spieler bezeichnet, die Schwachstellen eines Spiels ausnutzen, um sich einen unfairen Vorteil zu verschaffen. Auch Nutzer von Amibots werden häufig als Cheater bezeichnet.
<b>DLC</b>	(engl. „downloadable content“) hierbei handelt es sich um oftmals kostenpflichtige Zusatzinhalte für ein Spiel.
<b>DMG</b>	(engl. „damage“ / dt. „Schaden“) DMG meint einen Schaden der durch einen Gegenstand oder Spieler verursacht wird.
<b>Easter Egg</b>	Auf Deutsch Osterei, kann verschiedene Bedeutungen haben. Es kann eine Anspielung/Anekdote im Spiel sein, die sich zum Beispiel auf ein anderes Spiel des Entwicklers bezieht oder es handelt sich um ein verstecktes Feature im Spiel.
<b>ffa</b>	(engl. free for all/ dt. „frei für alle“) bezeichnet den Spielmodus „jeder gegen jeden“ und wird in Ego-Shootern und Strategiespielen verwendet.
<b>Feeder/feeden</b>	Auf Deutsch „füttern“. Dieser Begriff kann zwei unterschiedliche Bedeutungen haben. 1) Abwertende Bezeichnung eines Spielers, der aufgrund mangelnder Fähigkeiten dem Gegner Vorteile verschafft. 2) Man kann auch verbündete Spieler „feeden“, um sich so einen Vorteil gegenüber dem Gegner zu erspielen.
<b>FPS</b>	(engl. „frames per second“) Steht für die Anzahl der Bilder pro Sekunde.

	Damit ein Spiel flüssig läuft ist das unterste Limit 30 FPS, 60 gelten als optimal.
<b>FTW</b>	(engl. „for the win“) wird oftmals im Chat vor einer Aktion gepostet, die das Spiel entscheiden könnte
<b>gg</b>	Nach Ende eines Spiels beglückwünschen sich Spieler mit einem fair gemeinten „Good Game“ also „gutes Spiel“
<b>Git Gud</b>	Damit gibt ein Spieler einem anderen zu verstehen, dass er besser werden soll. Das kann durchaus auch verhöhrend gemeint sein. Git Gud kommt von „get good“.
<b>gz</b>	Leitet sich von „congratulations“ also Glückwunsch ab. Congratulations wurde im Laufe der Zeit in Chats immer wieder gekürzt und wurde zu congrats/congratz oder eben gz.
<b>gw</b>	gw: Abkürzung für Glückwunsch oder für „good work“ also gute Arbeit
<b>HF</b>	(engl. „have fun“/dt. „hab Spaß“) HF wird meist vor dem Spiel dem Gegner gewünscht. Häufig wird auch HFGL verwendet, was für „have fun, good luck“ steht.
<b>HOT</b>	Nein, hiermit ist nicht das englische Wort für „heiß“ gemeint. HOT ist das Gamer Kürzel für „heal over time“ (dt. im Laufe der Zeit heilen). Dieser Begriff wird häufig in Rollenspielen verwandt und bezieht sich auf die Fähigkeit, über einen längeren Zeitraum Lebenspunkte wiederherzustellen.
<b>KK</b>	KK steht für OK.
<b>L2P</b>	Stellt ein Anfänger (Noob) pausenlos Fragen zum Spiel, bekommt er von anderen Spielern gerne ein L2P als Antwort: Learn to play (lerne zu spielen)
<b>Mob</b>	So werden beim Zocken Standard-Monster in Spielen bezeichnet.
<b>Nerf/nerfed</b>	Man könnte sagen, es ist das Gegenteil von Buff, anstatt also einen Gegenstand oder eine Figur zu stärken, wird sie absichtlich geschwächt. Oft mit dem Ziel, das Gleichgewicht im Spiel wiederherzustellen.
<b>Newbie</b>	Bezeichnet einen unerfahrenen neuen Spieler
<b>Noob</b>	Bezeichnet ebenfalls einen unerfahrenen neuen Spieler, im Gegensatz zum Newbie, schwingt hier jedoch eine negative Konnotation mit. Man könnte auch vom ignoranten Neuling sprechen. Auch wenn erfahrende Spieler Anfängerfehler begehen wird Noob benutzt.
<b>NPC</b>	(engl. Non player character) dabei handelt es sich um einen Spielercharakter, der nicht durch einen anderen Spieler gesteuert wird, sondern zum Beispiel durch KI gesteuert wird.
<b>OP</b>	(engl. „overpowered“) Ist ein Gegenstand „overpowered“, also übermächtig, kann er das Gleichgewicht im Spiel stören, z.B. eine Waffe, die allen anderen überlegen ist.
<b>Scrub</b>	So werden Anfänger oder schlechte Spieler bezeichnet.
<b>Pog</b>	Pog ist ein Twitch TV (Live-Streaming-Videoportal) Emote eines freudig überraschten Gesichts (Emotes drücken Emotionen aus, oft auf übertriebene Weise, um die Stimmung deutlich zu

	machen) Pog wird in Chats verwendet. Es wird häufig verwendet, wenn etwas positiv Überraschendes passiert.
<b>Pro Gamer</b>	Pro Gamer verdienen ihren Lebensunterhalt mit dem Spielen, genauer gesagt mit eSports. Sie spielen in verschiedenen eSports-Ligen. Beliebte eSports Spiele sind zum Beispiel Counter Strike, League of Legends oder FIFA.
<b>PvP</b>	(engl. Player versus Player / dt. Spieler gegen Spieler)
<b>PWNED</b>	PWNED wird verwendet, wenn jemand eine desaströse Niederlage des Gegners hämisch feiert. Es hat seinen Ursprung im Spiel Warcraft, in dem das englische Wort „owned“ versehentlich falsch geschrieben wurde und zu „pwned“ wurde. Wenn der Computer den Spieler besiegte sollte es heißen „XY has been owned“. Was so viel heißen soll, wie der Spieler wurde von Gegner dominiert/beherrscht.
<b>RNG</b>	(engl. „random number generator“/ dt. Zufallsgenerator)
<b>Unlocks</b>	Unlocks sind z.B. Gegenstände oder Fähigkeiten, die freigeschaltet werden, wenn der Spieler bestimmte Aufgaben oder Kriterien erfüllt hat.
<b>Vanilla</b>	Bezeichnet in der Gamersprache die Standardversion eines Spiels (ohne Erweiterungen).
<b>XP</b>	(Abkürzung engl. „Experience Points“/ dt. Erfahrungspunkte).